

TARTALOMJEGYZÉK

A CATAPULT RENDSZER	2
A RENDSZER RÉSZEI	2
ELSŐ LÉPÉSEK	4
ALAPBEÁLLÍTÁSOK A FELHŐBEN	5
FELHASZNÁLÓI FIÓK BEÁLLÍTÁSA	5
CSAPATBEÁLLÍTÁSOK	5
JÁTEKOSOK HOZZÁADÁSA	5
EGYSZERRE TÖBB JÁTEKOS HOZZÁADÁSA	5
„BAND”-EK (TERHELÉSI ZÓNÁK) BEÁLLÍTÁSA	5
ALAPBEÁLLÍTÁSOK A KONZOLON	6
ELSŐ SZINKRONIZÁLÁS	6
A KONZOL FŐMENÜI	6
JELADÓK HOZZÁRENDELÉSE A JÁTEKOSOKHOZ	6
HELYSZÍN BEÁLLÍTÁS/KÉSZÍTÉS GOOGLE EARTH SEGÍTSÉGÉVEL	7
HELYSZÍN BEÁLLÍTÁS/KÉSZÍTÉS JELADÓ SEGÍTSÉGÉVEL	7
ADATLETÖLTÉS	8
VALÓS IDEJŰ EDZÉSMONITOROZÁS	8
EDZÉSADATOK MEGTEKINTÉSE „REAL-TIME” (VALÓS IDEJŰ) ÜZEMMÓDBAN	8
VALÓS IDEJŰ MUNKAMENET BEFEJEZÉSE	8
MÉRÉSI ADATOK SZERKESZTÉSE	9
EDZÉSADATOK („ACTIVITY”-K) VÁGÁSA	9
EDZÉSIDŐ SZERKESZTÉSE	9
EDZÉSBEN RÉSZT VEVŐ JÁTEKOSOK SZERKESZTÉSE	9
„BENCHING” – KISPADRA HELYEZÉS	9
„FLAGGING” – HIBÁS ADATRÖGZÍTÉSEK KIVÁGÁSA	9
RIPORTOK	10
RIPORTSABLON LÉTREHOZÁSA	10
KIEGÉSZÍTŐ INFORMÁCIÓK	11

A CATAPULT RENDSZER

A CATAPULT GPS és a CATAPULT LPS a sportmozgások elemzéséhez kifejlesztett professzionális mozgáskövető rendszerek, amelyek lehetővé teszik az edzés vagy a mérkőzés közben leadott teljesítmény pontos értékelését és az adatok széles körű elemzését, összehasonlítását, rendszerezését.

A rendszer használatának lényegét az alábbi háromlépcsős folyamat képezi:

1. A játékosok egy speciális mellényt viselnek, melynek hátoldalán, egy szivaccsal bélelt zsebben kerülnek elhelyezésre a jeladók; **ezek rögzítik az edzés- vagy mérkőzésadatokat.**
2. Az edzés vagy mérkőzés után a jeladókat a töltő egységbe visszahelyezve elindul az **adatok letöltése** a központi számítógépre. Ezt a gépet a csapat egyik elemzője vagy edző munkatársa kezeli. Amennyiben szükséges, "megvágja" az adatokat, pl. kitörli az öltözőben vagy a kispadon töltött időt, vagy mélyebb elemzés céljából kisebb szakaszokra osztja fel a teljes az edzést, hogy külön-külön is látható legyen, hogy az egyes feladatok milyen terhelési hatást és elfáradást idéznek elő.
3. Az így rendszerezett adatok egy gombnyomással felkerülnek az OpenField adatfelhőbe, ahol pár perc alatt automatikusan elkészülnek az előre beállított **riportok**. A felhőben szinte korlátlan számú elemzés hozható létre, pl. készülhet külön riport a vezető edzőnek, az erőnléti edzőnek, a rehabilitációs stábnak, a szakmai vezetőnek, de akár a játékosok is kaphatnak egy egyéni elemzést a saját teljesítményükről. A riportok e-mailben azonnal továbbküldhetők a stábtagok címére vagy egy előre összeállított címlistára.

A RENDSZER RÉSZEI

Jeladó: A Catapult jeladó belseje egyedülálló technológiát rejt magában. A mikromozgásokat is érzékelni képes szenzorok (akcelerométer, giroszkóp, magnetométer) és az erős GPS antenna mellett egy nagy adatfeldolgozási sebességgel rendelkező processzor biztosítja a megfelelő mérési pontosságot és az óriási adathalmaz rögzítését és tárolását, amíg a számítógépre történő letöltés meg nem történik. A jeladó érzékeny belső szenzorait masszív külső burkolat védi – a jeladókat katonai körülmények között tesztelték, és maximálisan megfeleltek az elvárásoknak. A jeladó szélsőséges időjárási körülmények között is használható, ám nem vízálló! A mezőjátékosok részére az S5-ös jeladó, míg a kapusok számára G5-ös jeladó viselését javasoljuk.



CATAPULT JELADÓ HASZNÁLATI ÚTMUTATÓ

- Győződjön meg róla, hogy a GPS jeladó akkumulátora fel van töltve. A teljesen feltöltött eszköz kb. 4-5 órán keresztül működőképes. A feltöltött eszköz felső jelzőlámpája zölden világít (a töltőre csatlakoztatott állapotban).
- A jeladót a rajta található gomb megnyomásával tudja bekapcsolni. Bekapcsoláskor a jeladó rezeg, majd a felső jelzőlámpa zölden villog.
- Bekapcsoláshoz tartsa nyomva a gombot 2 mp-ig; kikapcsoláshoz 3 mp-ig.
- A bekapcsolás után helyezze az eszközt a mellénybe úgy, hogy a gomb felőli oldala essen kívülre.
- A játékos neve feltüntethető a jeladón.
- Helyezze fel a pulzuszórához mellkaspántot. Győződjön meg róla, hogy a megfelelő helyen van (a szívhez minél közelebb), illetve szorosan illeszkedik, így elkerülhetjük a pontatlan adatokat. Ajánlott még a mellkaspántot bevizezni, vagy az erre alkalmas géllal bekenni, így még pontosabb lesz a mérés. Ha a jeladó középső jelzőlámpája pirosan világít, akkor a mellkaspánt szinkronizálva van a jeladóval.
- Kültéri méréskor kb. 1-2 percre van szüksége az eszköznek, hogy a GPS műholdakat érzékelje (amíg a játékos az öltözőből a pályára sétál, addig a jeladó is összekapcsolódik a műholdakkal). Ha a felső jelzőlámpa zölden és nagyon gyorsan villog, akkor még nem érzékeli a jeladó a műholdat. Ha a zöld jelzőlámpa lassan villog, akkor működésre kész.
- Amennyiben az eszköz több, mint 20 km-t utazott, javasoljuk használat előtt 15 perccel bekapcsolni a mérési pontosság érdekében – hogy biztosan megtalálja a megfelelő műholdkapcsolatot. Amennyiben az eszköz egy másik időzónába kerül, javasolt az ottani időzónához szinkronizálni a jeladót.
- Az OptimEye S5 szenzor nem orvosi mérőeszköz. Normál használat: A mellények hátán található zsebben, kültéri vagy beltéri pályán, stadionban, elektromos interferenciától távol. Ezekről eltérő használat esetén a nyert adatok nem megfelelőek, illetve veszélyeztetheti a játékos biztonságát, valamint az eszköz garanciáját.
- Az eszköz nem vízálló, de ellenáll a nedvességnek, fröcskölésnek
- Ha az eszköz be van kapcsolva, nyomja meg egyszer a gombot. Ha mindhárom jelzőlámpa pirosan ég, akkor az akkumulátor teljesen fel van töltve. Ha csak két lámpa ég, akkor 2-4 óráig üzemképes még a jeladó. Ha csak egy lámpa ég, akkor kevesebb, mint 2 óra múlva le fog merülni az akkumulátor.
- Felső jelzőlámpa: töltőre csatlakoztatott állapotban: ha piros, akkor töltődik, ha zöld, akkor feltöltődött. A játékoson: a gyorsan villogó zöld lámpa jelzi azt, ha a jeladó épp GPS jelet keres, a lassan villogó zöld fény pedig azt jelzi, ha a jeladó csatlakozott a műholdhoz.
- Bekapcsolt állapotban a középső jelzőlámpa jelzi, ha a jeladó érzékeli a pulzuszórához övet.
- Az alsó jelzőlámpa az úgynevezett „okoslabda” szenzor csatlakozását jelzi (amerikai futball és rugby sportágban).
- Méretek: 96*52*14 mm.

Mellény: A játékosok egy speciális mellényt viselnek, melynek hátoldalán, egy szivaccsal bélelt zsebben kerülnek elhelyezésre a jeladók; ezek rögzítik az edzés- vagy mérkőzésadatokat. A pontos adatrögzítés érdekében a mellénynek szorosan illeszkednie kell a játékoshoz, így a ruházat több méretben is elérhető. Mosógépben alacsony hőfokon, kifordítva mosható. Szárítógép és vasaló használata kerülendő!

Bőrönd: A jeladók tárolására és töltésére, valamint az adatátvitelre szolgál; egyszerre 28 db jeladó fér el benne. A bőrönd kemény külseje ellenáll a szélsőséges időjárásnak, a kerekeknek köszönhetően szállítása egyszerű. Tartozik még hozzá egy USB kábel és egy hálózati kábel.

OpenField konzol és felhő: A Catapult rendszer 2 platformon fut: egy telepített szoftveren és egy jelszóval védett felhő felületen. A telepített szoftverhez – Konzolhoz – egy viszonylag nagy kapacitású laptop szükséges, a felhő felület pedig bármely böngészőből elérhető.

Antenna: A valós idejű edzésmonitorozás pályánként egy darab (nagyon pontos adatok igénye esetén kettő darab) mobil antenna felállításával lehetséges. Az antennák egyenként 200 méteres hatótávolságot képesek lefedni, amennyiben köztük és a játékosok között nincs semmiféle fizikai akadály (mobil fal, fém oszlopok stb.)

Polar-öv: A játékosok mozgásának elemzése mellett lehetőség van a keringési rendszer figyelésére is. A Catapult jeladók képesek a Polar öv jeleit rögzíteni, ezáltal az elemzésekben kardiovaszkuláris riportok is létrehozhatók.



ELSŐ LÉPÉSEK

Nyissa meg az OpenField felhő webcímét (<https://eu.catapultsports.com>), majd üsse be felhasználónevét és jelszavát.

A bal felső sarokban található „Download” menüpont alatt tudja letölteni az OpenField Console (Konzol) legfrissebb változatát a laptopjára.*

*A Catapult laptop első beállításának alkalmával a Konzol is telepítésre kerül.

ALAPBEÁLLÍTÁSOK A FELHŐBEN

FELHASZNÁLÓI FIÓK BEÁLLÍTÁSA

Mielőtt beállítja a játékosokat és a csapatot, kattintson a „Settings”, majd „My account” lehetőségre. Győződjön meg róla, hogy az időzóna (timezone) beállításai, a dátum (date format) és a mértékegységek (height, weight, speed, distance) megfelelőek az ön régiójához. Itt tud jelszót is változtatni, illetve SMS funkciót beállítani. (Az SMS funkció bekapcsolásával belépéskor egy megerősítő kódot kap SMS-ben, melyet be kell írnia ahhoz, hogy a felhőbe be tudjon lépni.)

CSAPATBEÁLLÍTÁSOK

Első lépésként hozza létre a csapatot, és a játékosokat. A csapatbeállítások személyre szabásához kattintson a „Settings”, majd a „Teams” lehetőségre. Adja hozzá a csapatnevet, rövidítést, jelölje meg a sportot, stb. Itt tudja kiválasztani a szint és itt tud feltölteni logót is. Csapat törlésére nincs lehetőség.

JÁTÉKOSOK HOZZÁADÁSA

Miután létrehozta a csapatot, a következőképpen tud játékosokat hozzáadni: „Settings” > „Athletes”. Itt egyesével felviheti a játékosokat. Kattintson az „Add Athlete” lehetőségre az „Athletes” oldalon. Töltse ki a játékosra vonatkozó információkat. Ha a játékos pozíciója nem jelenik meg, kattintson a „Settings”, majd a „Positions” gombra, itt tudja hozzáadni. Választhat egy előre megadott listáról, vagy adjon hozzá újat az „Add New” lehetőségre kattintva – például létrehozhat magyar nyelvű pozícióneveket is. Adja meg a magasság- és súlyadatokat, majd válassza ki a születési dátumot a naptárból. Fénykép feltöltéséhez kattintson a képkeret melletti „Upload” ikonra. A szoftver JPG, PNG és GIF formátumú fájlt fogad el 1MB terjedelemig. Adja meg a játékosok max. pulzusát is, ezt az idő előrehaladtával mindig frissítheti. Ne felejtse elmenteni a változtatásokat. Játékos törlésére nincs lehetőség.

EGYSZERRE TÖBB JÁTÉKOS HOZZÁADÁSA

Kattintson az „Import CSV” lehetőségre, majd „Download Template”. Nyissa meg a letöltött sablondokumentumot, majd tölts ki a mezőket a cellákban. A „Device” mezőt hagyja üresen. Mentse a dokumentumot. A sablondokumentum kitöltésekor ügyeljen arra, hogy minden mezszám egyéni legyen. Pl.: Ha egy védőnek és egy támadónak is 75 a mezszáma, akkor a védő játékost nevezze 75V-nek. Mezsza helyett a játékosok monogramját is használhatja. Térjen vissza az OpenField felhő felületre; itt megtalálja az elmentett sablonfájlt: „Choose File” > „Upload CSV” .

„BAND”-EK (TERHELÉSI ZÓNÁK) BEÁLLÍTÁSA

Kattintson a „Settings” majd a „Bands” lehetőségre. Választhat általános beállításokat (minden játékosra ugyanazt), vagy egyéni beállításokat (játékosonként vagy pozíciónként). Telepítéskor a nemzetközi standard zónákat állítjuk be, de ha az idő előrehaladtával pl. más sebességzónák szerint szeretné monitorozni a játékosokat, akkor lehetősége van átállítani azokat. Fontos, hogy az új beállítások csak az adott dátumtól érvényesek, visszamenőleg csak „Rebate” segítségével kerülnek módosításra.

Ha a csapatot és a játékosokat beállította, **szinkronizáljon**. Ezt a Konzol menüjében található „fast/full sync” gombbal tudja megtenni.

ALAPBEÁLLÍTÁSOK A KONZOLON

ELSŐ SZINKRONIZÁLÁS

Az első alkalommal, amikor megnyitja a konzolt, szinkronizálnia kell a felhőalkalmazással. Ekkor szinkronizálódik az összes beállítás és játékos. A státusz képernyő fogja mutatni a szinkronizálási folyamatot. Ne zárja be az OpenField-et, amíg nincs kész teljesen. A felhasználói nevét a jobb felső sarokban fogja látni. Kattintson rá, hogy megjelenjenek a konfigurációs beállítások. Győződjön meg róla, hogy az összes alapértelmezett beállítás (csapat, helyszín, mező, tevékenység típusa és sport) helyes. Ha újra szinkronizálni akar a beállítások változtatása után, kattintson az „Actions Panel”-re, majd kattintson a 'Sync' lehetőségre. A beállítások frissítve lesznek a falon.

A KONZOL FŐMENÜI

Start: Belép az OpenField rendszerbe anélkül, hogy Activity-t hozna létre, vagy töltene be. Ezt a térképet a játékosok monitorozására tudja használni.

Last Activity: Visszatér az előző munkafolyamatra.

New Activity : Használja ezt akkor, ha egy új Activity-re készül, de a kezdés előtt még időre van szüksége.

Full Sync: Teljes szinkronizálás. Az összes módosított adatot a felhőbe küldi. Ezt minden nap végén meg kell csinálni.

Fast Sync: Gyors szinkronizálás. Kulcsinformációkat küld a felhőbe riportok létrehozásához. Bármely módosítás után szinkronba kell hozni a felhőt és a konzolt.

Data Importer: Adatok importálása más felületről.

Data Transfer: Adatok letöltése az eszközökről. Nyers fájlok visszatöltése.

Device Manager: Az eszközök beállításait itt láthatja. (Pl.: váltás indoor vagy outdoor módra; adatok törlése az eszközről)

Cloud Archive: a "felhő archívum" biztonsági másolatot készít a felhőben tárolt összes nyers fájlról. Minden héten ajánlott megcsinálni!

JELADÓK HOZZÁRENDELÉSE A JÁTEKOSOKHOZ

Ha a felhőben már létrehozta a csapatot és a játékosokat, hangolja össze a jeladókat a játékosokkal.

Fontos, hogy minden szenzor (jeladó) hozzá legyen rendelve egy-egy játékoshoz. Az azonosítószám a Catapult szenzor hátulján található. Hozzárendeléshez kattintson a Konzol felületen a „Settings”, majd a „Mapping” lehetőségre. A „Current Device” oszlopba tudja beleírni egyesével a szenzorok hátulján található számot. (Miután az összes játékoshoz beírta a jeladózszámot, az Export gomb segítségével ezt az adattáblázatot ki tudja menteni. Ez fontos, ha egyszerre több csapatot kezel egy Catapult szett alatt,

mert ha csapatok között vált, akkor lenullázódnak a jeladók, így az Import gomb megnyomásával egyszerűen beillesztheti az adott csapatra vonatkozó felosztást.)

Szinkronizáljon!

Fontos, hogy a játékos mindig ugyanazt a jeladót tegye magára edzés/meccs előtt.

HELYSZÍN BEÁLLÍTÁS/KÉSZÍTÉS GOOGLE EARTH SEGÍTSÉGÉVEL

Helyszín létrehozásához telepíteni kell a Google Earth programot (google.com/earth/). Nyissa meg a Google Earth programot. Új mappa létrehozásához kattintson a „My Places” lehetőségre a bal felső sarokban, majd „Add” > „Folder”. Nevezze el a helyszínt, majd kattintson az OK gombra., ezután írja be a címet a keresőfelületre. A Google Earth most rá fog közelíteni a helyszínre.

Állítsa be a nézetet úgy, hogy a játékterület sarkai láthatóak legyenek, és úgy helyezkedjen el, ahogy valójában látható - égtájak szerint.

Helyjelző beállítása: „Add Placemark” (sárga gombostű).

Adjon hozzá mind a négy sarokhoz egy helyjelzőt, nevezze el őket a következőképpen:

- top right (jobb felső sarok)
- top left (bal felső sarok)
- bottom right (jobb alsó sarok)
- bottom left (bal alsó sarok)

Mentés: jobb kattintás a bal oldalon > „Save Place As...” Győződjön meg róla, hogy KML formátumban mentett!

Ha ez megtörtént, lépjen be a Konzol felületére. Kattintson a „New Venue” lehetőségre a főmenüben, majd írja be a helyszín nevét. Válassza ki a /pályát a „Field” nevű legördülő menüből. A helyszín neve alatt kattintson a Google > Google Earth Import lehetőségre. Válassza ki a KML fájlt.

Illessze össze a helyjelzőket a térképen lévő pontokkal. Először jelölje ki az ön által elnevezett sarkot, majd illessze be a helyére. Kattintson a „Done” lehetőségre. A jobb felső sarokban található felhasználói névre kattintva tudja aktiválni az ön által bejelölt helyszínt.

HELYSZÍN BEÁLLÍTÁS/KÉSZÍTÉS JELADÓ SEGÍTSÉGÉVEL

A helyszínen jeladóval is bemérheti a pályát, ez a pályabeállítás pontosabb lesz, mint Google Earth segítségével. Ehhez „Real time” adóvevő antennára és 1 db jeladóra lesz szükség. Állítsa fel az antennát a pálya mellé, és csatlakoztassa a laptophoz. Kapcsolja be a jeladót. Ha elindít egy online monitorozást (a new activity gomb segítségével), akkor a jeladónak meg kell jelennie (aktívnak kell lennie) a képernyő jobb oldalán. Kattintson a Settings > Field menüpontra, majd a New Venue lehetőségre. Nevezze el. A Position Sources résznél válassza a Devices lehetőséget. Ezt követően egy segítő induljon el a pálya bal alsó sarkába a jeladóval, és ha odaért, akkor nyomja be a Bottom Left gombot. Ugyanígy jelölgesse végig az összes pontot segítőjével. Ha kész, nyomja meg a Done gombot.

A pályát pedig a Konzol jobb felső sarkában található felhasználói gombra kattintva (configuration) tudja alapértelmezettként beállítani.

ADATLETÖLTÉS

Vegye le a játékosokról a jeladókat, kapcsolja ki, majd helyezze a bőröndbe. A bőröndöt csatlakoztassa töltőre (hálózatra), és a számítógépre is. A Konzol felületén kattintson a „Settings” > „Transfer” > „Begin Transfer” lehetőségekre! A munkafelületen figyelemmel követheti a feltöltés menetét, hogy éppen hány %-nál tart. Amikor minden játékos neve mellett megjelenik a „Finished” felirat, akkor nyomjon a „Stop Transfer” gombra. Ezután szinkronizálja a Konzolt a Felhővel.

VALÓS IDEJŰ EDZÉSMONITOROZÁS

Valós idejű munkamenet futtatásához „Real time” antennára is szüksége lesz. Az antennát állítsa fel a pálya szélén, és csatlakoztassa a laphoz. Válassza ki a „New Activity” lehetőséget a főmenüből. A munkamenet (Activity) megjelenik az idővonalon. Jobb klikk > „Edit”, itt tudja elnevezni. Kattintson a jobb felső sarokban a Play gombra, így megkezdődik az adatnyerés. A munkafolyamat kinézete megváltozik, amikor épp adatnyerés történik.

„Active Players”: megmutatja az összes játékost.

Az „All”, illetve a „+period” lehetőségre kattintva az összes játékost hozzá tudja adni a PIP mezőhöz (azaz tegye be a játékost a periódusba).

Jobb kattintással át tudja nevezni a periódust. Az összes élő periódus leállításához kattintson a „Stop all live periods” gombra. Új periódus hozzáadásához kattintson az „add live period” gombra, vagy jobb klikk > „new period”.

EDZÉSADATOK MEGTEKINTÉSE „REAL-TIME” (VALÓS IDEJŰ) ÜZEMMÓDBAN

Az OpenField Konzolban előre beállított riportminták találhatók a valós idejű (real-time) edzés adatainak követéséhez, de saját felületet is létre lehet hozni a + gomb megnyomásával. Ezután kattintson jobb gombbal a fehér területre, válassza a „New Widget” lehetőséget, majd válasszon kinézetet.

A riportsablont méretezni a következőképpen tudja: kattintson a jobb sarokba és húzza a képernyőt a megfelelő méretre.

A „Settings” menüpontban tudja elnevezni a paramétereket és itt tudja megadni a címet is. Paramétereket törölni, illetve hozzáadni a baloldalon lévő legördülő menüben tud, vagy kereséssel. Ha elkészült a beállításokkal, kattintson a „Build Query” lehetőségre.

VALÓS IDEJŰ MUNKAMENET BEFEJEZÉSE

Valós idejű munkamenet (minden élő közvetítés) befejezéséhez kattintson a „Stop all live periods” ikonra. Amint a munkamenetet megállította, térjen vissza a kezdőoldalra és kattintson a „Fast Sync” lehetőségre, így az összes adat feltöltődik a felhőbe (itt azonnal elérhetőek a riportok és visszajelzések).

MÉRÉSI ADATOK SZERKESZTÉSE

EDZÉSDATOK („ACTIVITY”-K) VÁGÁSA

A Konzol felületén az „Activities” menüpont alatt találja a naptárat, itt tudja dátum szerint kiválasztani az edzés- vagy mérkőzésadatokat.

A munkafelületen (Timeline) egy kék színű „Activity” sáv jelenik meg, ez tartalmazza a jeladó bekapcsolásától kikapcsolásig rögzített összes adatot.

EDZÉSIDŐ SZERKESZTÉSE

Az „Activity” sáv alatt egy „Autocreatedperiod” sáv jelenik meg, amely automatikusan jön létre. Az edzést periódusokra tudja bontani (pl. első és második félidő, bemelegítés, párhuzamos feladatok edzésen). Kattintson jobb gombbal az Activity sávra, és megjelenik a „New period” szövegdoboz. Itt meg tudja adni a kívánt periódus kezdési és befejezési idejét, el tudja nevezni, stb. Periódust a shift gomb megnyomásával és az egér segítségével is ki tudja vágni.

Ha az egész edzést/mérkőzést periódusokra bontotta, akkor (ÉS CSAK EZ UTÁN!) kitörölheti az „Autocreatedperiod”-ot.

EDZÉSBEN RÉSZT VEVŐ JÁTEKOSOK SZERKESZTÉSE

Az aktív játékosokat bele kell tenni a megszerkesztett edzésbe/mérkőzésbe, vagy az alatta létrehozott edzésszakaszokba (periódusokba). Ha a kívánt periódust kijelöli, akkor narancssárgára színeződik. Ekkor aktív, és ekkor szerkeszthető, pl. játékosokat adhat hozzá vagy vehet ki belőle.

Jobb oldalon az „Active Players” téglalapban láthatók az aktív játékosok. Jelölje ki azokat a játékosokat, akiket hozzá szeretne rendelni a kiválasztott periódushoz. A +PIP (=Player In Period) gombbal tudja hozzárendelni őket. Amennyiben párhuzamos periódusokat hozott létre (pl. a játékosok két csoportra bontva edzettek), akkor egy játékost csak az egyik párhuzamos periódusba tudja beletenni.

„BENCHING” – KISPADRA HELYEZÉS

Magát az aktivitási görbét (mozgásgörbét) meg tudja jeleníteni a munkafelületen, ha a játékos nevére kattint jobb gombbal, majd kiválasztja a Graph lehetőséget. A munkafelületen pedig (szintén jobb klikk a játékos nevére) beállíthatja, hogy mely adatot szeretné grafikusán megjeleníteni (pl. playerload, velocity...).

Ha ki szeretne vágni 1-1 játékosnál részeket, azt a munkafelületen a CTRL+SHIFT gombok nyomva tartásával, egérrel jelölheti ki/vághatja ki. (Piros „Benching” felirat jelenik meg a folyamat közben.)

„FLAGGING” – HIBÁS ADATRÖGZÍTÉSEK KIVÁGÁSA

Előfordulhat, hogy pl. a pulzusmérő öv elcsúszik, így a szenzor fals adatokat rögzít. Ezeket a hibákat a Graph-on a Ctrl+F gomb lenyomásával és az egér segítségével tudja kivágni.

(A munkafelület alsó sávjának jobb oldalán talál egy infó-gombot, melyet megnyomva megjelenik az összes billentyűparancs.)

Ha végzett az edzésadatok szerkesztésével/vágásával/átnevezésével, akkor **mentse** a változtatásokat. Ezt úgy tudja megtenni, ha az Activity sávra jobb egérgombbal kattint, és kiválasztja a „Bake Activity” lehetőséget!

Ne felejtse el szinkronizálni a változtatások után!

RIPORTOK

RIPORTSABLON LÉTREHOZÁSA

Miután a Konzolról feltöltötte az adatokat a felhőbe, ott tetszőleges számú riportot hozhat létre. Egy reportsablon lehet egy taktikai nézet, ahogyan a játékosok mozognak a pályán, lehet egy adattáblázat, vagy akár oszlopdiagram. A reportsablon fejlécében azokat a paramétereket látja, amit ön kiválaszt és beállít.

Az OpenField felhőben kattintson az „Add new widget” lehetőségre, és válassza ki, hogy milyen formájú diagramot szeretne létrehozni. A diagram formáját bármikor megváltoztathatja, ha a reportsablon jobb felső sarkában a kis fogaskerékre („Settings” ikonra) kattint.

A riportokat teljes képernyőn is megtekintheti: jobb kattintás > „View full screen”.

A legelső rendszerbeállítás alkalmával három alapriportot hozunk létre: lokomotorikus terhelés riport, mechanikai terhelés riport és kardiovaszkuláris terhelés riport.

KIEGÉSZÍTŐ INFORMÁCIÓK

Ha egy rendszert több csapat használ: Egy Catapult szettet több csapat (pl. utánpótlás) is használhat felváltva. Ehhez először hozza létre egyesével az összes csapatot a felhőben a „Settings” > „Teams” menüpont alatt. Ezután a létrehozott csapatokba töltse fel a játékosokat. Ezt a „Settings” > „Athletes” menüpontban tudja megtenni. Szinkronizáljon! A létrehozott csapatok és játékosok nevei mostmár a Konzolon is megjelennek. Rendelje hozzá a játékosokhoz a jeladókat! Hozzárendeléshez kattintson a Konzol felületén a „Settings”, majd a „Mapping” lehetőségre. A „Current Device” oszlopba tudja beírni egyesével a szenzorok hátulján található számot. Miután az összes játékoshoz beírta a jeladószámot, az „Export” gomb segítségével ezt az adattáblázatot ki tudja menteni. Mentse el a kimentett táblázatot az adott csapat nevével. (Ez fontos, mert ha csapatok között vált, akkor lenullázódnak a jeladók, így később az „Import” gomb megnyomásával egyszerűen beillesztheti az adott csapatra vonatkozó felosztást.) Tehát mindegyik csapat játékosaihoz rendelje hozzá egyesével a jeladókat és ezeket az adattáblázatok egyesével mentse le a gépére. Szinkronizáljon! Ha megtörtént a mérés egy csapatnál, akkor az adatok feltöltése előtt a Konzol jobb felső sarkában lévő menüpont alatt ki tudja választani az adott csapatot, ahová a mérési adatokat kívánja feltölteni. „Configuration” > „Default Team”. Ha a csapatok között vált, érdemes bezárni a Konzolt és újra megnyitni, a rendszer ekkor frissül.

Rebake (reprocessing): Egy új „Band” (pl. sebességtartományok) átállításánál fontos megjegyezni, hogy az új beállítások csak az adott dátumtól érvényesek, visszamenőleg csak „rebake” segítségével kerülnek módosításra. A „rebake” folyamat a következőképpen néz ki:

1. Nyisson meg a Konzolon egy tetszőleges „Activity”-t
2. Ctrl + F1 > megjelenik egy zöld mátrix
3. Gépélje be a következőt: activityrebake -all
4. Üssön egy Enter-t
5. Ctrl + F1 > eltűnik a zöld mátrix
6. Full sync

Request help: A felhő jobb felső sarkában található Request help menüpont alatt közvetlenül kérhet segítséget az angol csapattól. A „your region” résznél válassza ki az európai régiót. A „name” részhez kerüljön a segítségkérés tárgya. Ezután írja be az e-mail címét, majd válassza ki, hogy szoftverrel vagy hardverrel kapcsolatos kérdése van. A „your issue” részhez egy rövid segítségkérő levelet is tud írni, illetve érdemes a Team Viewer adatokat is leírnia, hogy az angol csapat szükség esetén távolról rá tudjon kapcsolódni a gépére. „Send Request”.

User manuals: A felhő felületének jobb sarkában lévő User Manuals menüpont alatt részletes használati útmutatót és videókat talál (angol nyelven). Érdemes a Catapultsports Youtube csatornáját is követni: <https://www.youtube.com/user/CatapultSports>, mert többet közt a konferenciákon elhangzó előadások, interjúk ide kerülnek feltöltésre.

Indoor/outdoor mode: Csatlakoztassa a jeladókat, majd lépjen a Konzolon a „Settings” > „Device Manager” menüpontba. Válassza ki a jeladókat egyesével, vagy a „Select All” lehetőséggel. Középen találja a „Set indoor mode” (beltéri) vagy a „Set outdoor mode” (kültéri) lehetőséget. Fontos, hogy kültéri monitorozásnál a jeladók outdoor üzemmódban legyenek, mert csak így fognak GPS adatokat rögzíteni.

Alarm (riasztás): A Catapult jeladókon beállíthat egy kívánt időpontot, amikor a jeladó magától bekapcsol, és mozgásadatokat rögzít. Csatlakoztassa a jeladókat, majd lépjen a Konzolon a „Settings”

> „Device Manager” menüpontba. Válassza ki a jeladókat egyesével, vagy a „Select All” lehetőséggel. Középen találja a „Set alarm” lehetőséget. Állítsa be a kívánt dátumot és időpontot. Fontos, hogyha legközelebb is szeretne automatikus bekapcsolást beállítani, akkor ezeket a lépéseket előlről kell kezdenie, a kívánt dátumot/időpontot újra be kell állítania.

Utazás: Amennyiben az eszköz több, mint 20 km-t utazott, javasoljuk használat előtt 15 perccel bekapcsolni a mérési pontosság érdekében – hogy biztosan megtalálja a megfelelő műhold-kapcsolatot. Amennyiben az eszköz egy másik időzónába kerül, javasolt az ottani időzónához szinkronizálni a jeladókat. Ezt a Konzolon a „Settings” > „Device Manager” menüpont alatt tudja beállítani. Válassza ki a jeladókat egyesével, vagy a „Select All” lehetőséggel. A jobb oldali legördülő menüben válassza ki az „On board time” menüpontot. (Fontos, hogy a laptop órája úgy legyen beállítva, hogy automatikusan frissüljön az ottani időzónára.)

Export riport PDF: A felhőben létrehozott riportokat lementheti PDF formátumban. Kattintson a riportfültre jobb gombbal, majd válassza ki az „Export PDF” lehetőséget. Állítsa be, hogy mit kíván megjeleníteni a PDF-en. (A Bulk Export fülön egyszerre több riportot is le tud tölteni).

- A. Heading: Bal felső sarokban jelenik meg
- B. Sub Heading: Jobb felső sarokban jelenik meg a dátum felett
- C. Date: Jobb felső sarokban jelenik meg, érdemes a „Date of activity being viewed” lehetőséget kiválasztani, így mindig az adott mérkőzés/edzés dátuma fog nyomtatásban megjelenni.
- D. Landscape printing: fekvő lapelrendezés (ha nincs kipipálva, akkor álló)
- E. Preview grids: megjeleníti a riportsablon rácsait
- F. Logo and Title: megjeleníti a logót és a főcímet (G)
- G. Title: főcím
- H. Paper format: papírméret
- I. Download: letöltés; Send Email: írja be azokat az e-mail címeket, ahová el akarja juttatni a riportot.
- J. Save: elmenti a beállításokat
- K. Save and Export: elmenti a beállításokat és letölti a riportot PDF-ben/elküldi e-mail-ben

The screenshot displays the 'PDF Setup' and 'Bulk Export' interface. The left panel, titled 'PDF Setup', contains the following configuration options:

- A. Heading:** Running
- B. Sub Heading:** Openfield Athlete Report
- C. Date:** Date of activity being viewed (dropdown menu)
- C. Custom Date:** (empty text field)
- D. Landscape Printing:** ☐ Yes
- E. Preview Grids:** ☐ Yes
- F. Logo And Title:** ☒ Yes
- G. Title:** Jim Grant 10/15
- H. Paper Format:** A4 (dropdown menu)
- I. Output:** ☒ Download ☐ Send Email

The right panel shows a preview of the report layout. It includes a header section with 'RUNNING' and 'OPENFIELD ATHLETE REPORT'. Below this is a section for 'PAGE & SPEED' and 'MILE TIME'. The main body of the report is divided into several sections, including 'PLAYER LONG CATEGORY' and 'PLAYER LONG'. At the bottom of the preview, there is a 'TRAINING HISTORY' section. The interface is completed with a 'Save' button (labeled J.) and a 'Save and Export' button (labeled K.) at the bottom right.

Adatok kisézése Excelbe: Riportsablonra jobb klikk > export CSV > download.

Update software: A Catapult Konzol folyamatos fejlesztéseken megy keresztül, így mindig frissül. A legfrissebb verziót a felhőben a „download” menüpont alatt találja (latest release). Ügyeljen rá, hogy mindig a legfrissebb (legfrissebb) verzió legyen letöltve!

Elveszett adat helyreállítása nyers fájlból: A szenzorról letöltött adatokat a számítógép automatikusan elmenti, így ha véletlenül elvész az adat a Catapult bármely felületéről, a nyers adatok visszatölthetők a számítógépről. A Konzol felületén nyissa meg a Settings > Transfer > Import Raw > Dokumentumok > Catapultsports > OpenField > Retriever mappákat. Itt található a dátum szerint a nyers adatok.